

ПАКЕТЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

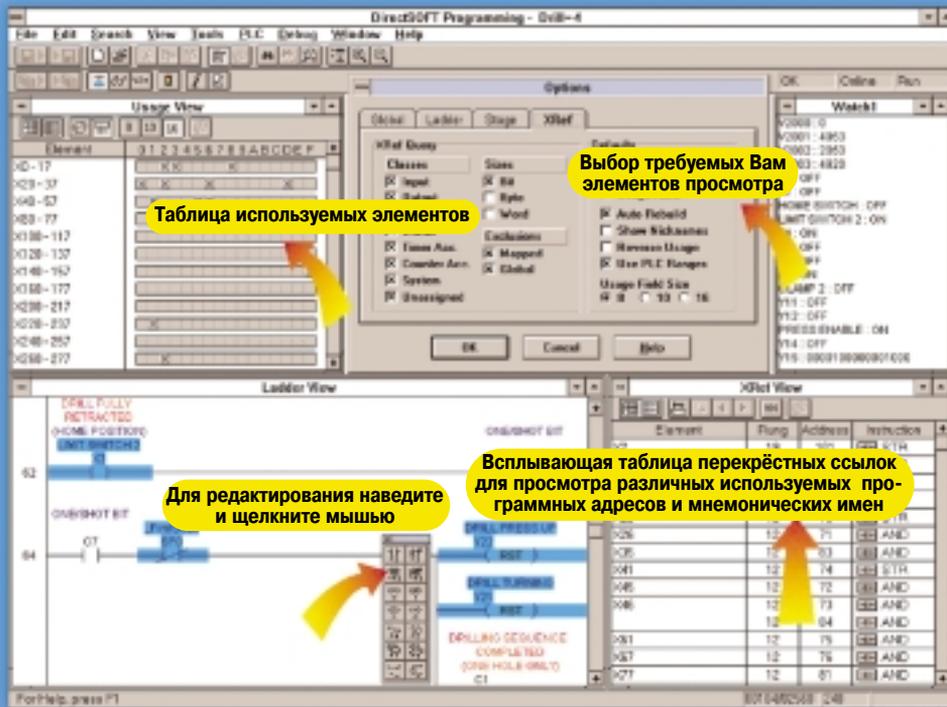


Таблица используемых элементов

Выбор требуемых Вам элементов просмотра

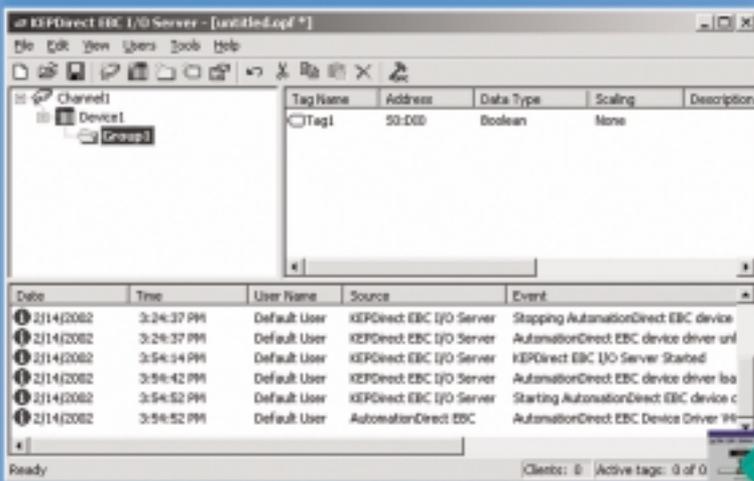
Для редактирования наведите и щелкните мышью

Всплывающая таблица перекрёстных ссылок для просмотра различных используемых программных адресов и мнемонических имен

DirectSOFT32

Пакет программирования контроллеров DirectSOFT32

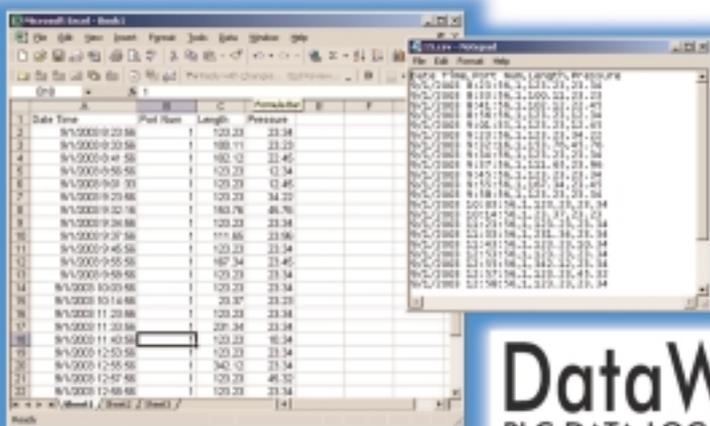
Наш мощный пакет программирования, работающий под операционной системой Windows, позволяет Вам легко программировать и просматривать Вашу систему на базе классических ПЛК. Для удобства выбора и экономии Ваших средств мы предлагаем несколько пакетов, начиная с пакета для программирования всех семейств контроллеров (PC-PGMSW) и заканчивая экономичными пакетами только для одного семейства контроллеров.



Серверы KEPDirect для простого подключения компьютера к ПЛК или к модулям ввода/вывода по Ethernet через OPC в SCADA-системах

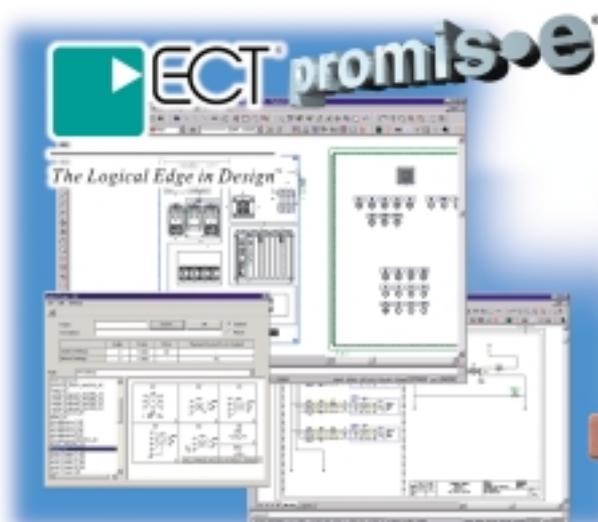
Серверы KEPDirect являются 32-х битными приложениями, которые подключают Ваши клиентские программы, разработанные под Windows, к сети ввода/вывода на базе Ethernet через модули EBC или к ПЛК посредством модулей ECOM, а также через последовательные порты. Любой выпускаемый промышленно программный пакет для человеко-машинного интерфейса (HMI), и системы сбора данных и диспетчерского управления

(SCADA-системы), MES-системы или ERP-системы, который включает драйвер OPC-клиента, может быть использован с контроллерами DirectLOGIC для создания недорогой системы сбора данных или управления.



DataWorx: система сбора данных с подключением контроллеров по Ethernet

DataWorx обеспечивает простое подключение ПЛК *DirectLOGIC*, контроллеров WinPLC с программным обеспечением Entivity Studio или Think&Do Live! к отдельному компьютеру или сетевым серверам по Ethernet для простой регистрации данных. Любой компьютер или сервер в сети может собирать значения данных от ПЛК или WinPLC без необходимости специального программирования компьютера или установки программных приложений производителей программ HMI/SCADA.

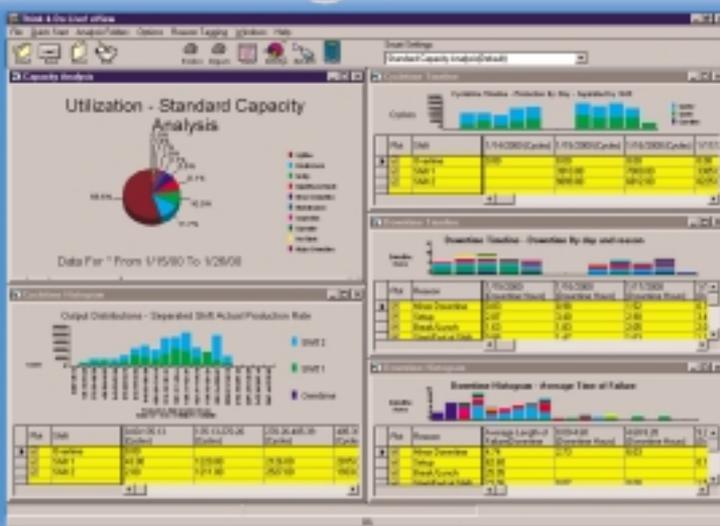


ECT promis-e - доступное решение для разработки электрических схем

Если Вы используете AutoCAD как инструмент для разработки электрических схем систем управления, то Вы обязательно должны проверить возможности нового пакета ECT promis-e. Это мощный и современный продукт в виде дополнительных приложений, работающих под AutoCAD версий 2000/2000i и 2002 или как отдельная программа. Это программное обеспечение автоматизирует многие функции проектирования систем управления, автоматически выполняя многие утомительные действия, которые должны были бы выполняться вручную при использовании стандартного CAD-пакета. ECT promis-e обеспечивает функции интеллектуальной разработки схем, плюс он имеет интегрированную базу данных и возможность генерации списка материалов, которые используются в чертеже. Другие автоматические функции включают в себя таблицы подключений проводов, автоматические перекрестные ссылки, проверку ошибок в реальном времени и автоматическую прорисовку/удаление схем подключения модулей при их размещении или удалении. Вы сможете закончить свою работу быстрее с большей эффективностью и с меньшим количеством ошибок.

Entivity - пакет управления на базе компьютера

Пакет Entivity, поддерживающий оба продукта Think&Do и Entivity, является лидером в США в разработке программного обеспечения для компьютерных систем управления и предоставляет все необходимые инструментальные средства, чтобы легко справиться со сложными приложениями. С интуитивно понятным языком блок-схем и алгоритмов, мощными графическими инструментами, функциями высшей математики и преобразованием типов данных, связью по последовательным портам и Ethernet, интерфейсами к специальным модулям управления Entivity является лучшим выбором для приложений, которые не могут работать под управлением ПЛК.



ОСНОВНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ *DirectSOFT32*

Возможности редактирования программ

- Полноэкранный редактор "наведи и щелкни" с поддержкой мыши и панелей инструментов
- Блок средств редактирования "Edit Tool Box" содержит иконки и эквиваленты функциональных клавиш для всех элементов
- Окна просмотра помогают Вам находить соответствующие адреса, контакты, реле и блоки команд
- Стандартные возможности Win98/NT/2000/XP (передвигаемая панель инструментов, всплывающие подсказки, длинные имена файлов, общий блок просмотра файлов)
- Информационные данные на каждый проект включают в себя даты создания и сохранения, каналы связи, тип контроллера, описание проекта и версии, данные о компании/отделе/программисте
- Перекрестные ссылки на экране
- Использование экранных элементов в группах по 8, 10, или 16 элементов в строке
- Предопределенные имена для стандартных типов переменных, например, текущие значения для таймера и счетчика
- Ввод в программу мнемонических имён и позже назначение им адресов для последующего обращения
- Доступ к V-памяти (регистрам данных) заполнением бланка (fill-in-the-blank) редактора памяти
- Легкое вырезание и вставка элементов программы, отдельных строк или их групп
- Возможность вырезать и вставлять строки программ вместе с комментарием из одной программы в другую
- Поиск программных элементов по имени, адресу, номеру строки или типу команды
- Поиск констант

Возможности документирования (написания комментариев)

- Импорт/экспорт мнемонических кодов программ и комментариев к программным строкам в отдельный CSV-файл, который не должен находиться в формате *DirectSOFT32*
- Экспорт (мнемонического имени и типа переменных, адреса контроллера) для панелей EZText, EZTouch в формате CSV
- Размещенный в таблице редактор документирования для легкого доступа
- 16-символьные мнемонические имена адресов упрощают диагностику и программирование
- 16-символьная информация о подключении позволяет Вам связать адреса контроллера с маркировкой проводов на панели
- 6 строк по 18-символов в описании адреса обеспечивает более по-

дробную информацию о программном элементе

- Комментарии к цепи может содержать 69 символов в каждой из 20 строк
- Вырезайте, копируйте и вставляйте комментарии из одной части программы в другую
- Свободная форма титульного листа программы может быть выбрана во время печати
- Импорт/экспорт характеристик документов

Возможности печати

- Печать любого имеющегося видеокадра, например, программы релейной логики, графика и мнемонических имен
- Печать нескольких колонок
- Изменение масштаба печатаемого изображения для его увеличения или уменьшения
- Предварительный просмотр перед печатью
- Создание распечаток "по заказу" выбором определенных пунктов для их включения в распечатку каждого вида
- Печать комментариев программы, включая мнемонические наименования, описания, комментарии к цепям и т.п.
- Печать перекрестных ссылок программы или таблицы использования элементов
- Печать содержимого V-памяти или данных регистров контроллера

Возможности отображения и просмотра

- Просмотр программы на языке релейной логики
- Просмотр мнемонического кода программы
- Просмотр стадий при использовании команд RLL PLUS
- Выбор номера цепи или адресов для просмотра в режиме релейной логики
- Просмотр нескольких программ одновременно
- Использование экрана, разделенного на активную и пассивную области, для просмотра разных разделов одной и той же программы
- Использование масштаба для увеличения или уменьшения площади экрана для улучшения просмотра
- Выделение цветом, выбранного пользователем, при редактировании, изменениях без их сохранения, документирования и т.п.

Возможности системных уставок

- Настройка ПИД-регуляторов с помощью простых диалоговых окон
- Конфигурирование панели DV-1000
- Изменение режима работы контроллера
- Сброс в исходное состояние од-

ного или всех типов памяти контроллера

- Выбор или изменение сохраняемой области памяти
- Считывание конфигурации ввода/вывода контроллера
- Изменение конфигурации ввода/вывода (если разрешено контроллером)
- Настройка параметров связи ПЛК через порты компьютера, модемы или Ethernet
- Просмотр версий встроенного программного обеспечения контроллера

Возможности работы в оперативном режиме (Online)

- Система помощи в оперативном режиме со списком команд, поддерживаемых процессором
- DSLaunch - главный администратор всех проектов, каналов связей и приложений
- Автоматическое построение и сохранение каналов связи с контроллером, даже через модемы или Ethernet
- Индикатор состояния канала связи с контроллером
- Режим отображения состояния программных элементов, текущих значений таймеров и счетчиков, ячеек V-памяти или адресов регистров данных, а также состояние шагов барабанного командоаппарата, его выходов и т.п.
- Конфигурируемое пользователем окно просмотра элементов "Data View"
- Отображение мнемонических имен в окне "Data View"
- Сохранение и запоминание параметров окон "Data View" с указанием имени
- Выбор формата данных для отображения в окне "Data View" (двоично-десятичное число, двоичный код, шестнадцатеричный код и т.п.)
- Выбор символа состояния (выключатель, текст и т.п.) для дискретных точек в окне "Data View"
- Изменение значений в контроллере из окна "Data View"
- Одновременный просмотр многих контроллеров (недоступно в OEM-версии)

Сопровождение и отладка

- Автоматический контроль ошибок во время ввода программы
- Программный контроль синтаксиса
- Мониторинг компьютером времени сканирования
- Выполнение диагностики ввода/вывода контроллера
- Просмотр сообщений об ошибках контроллера и/или пользовательских ошибках

ФУНКЦИИ DirectSOFT32



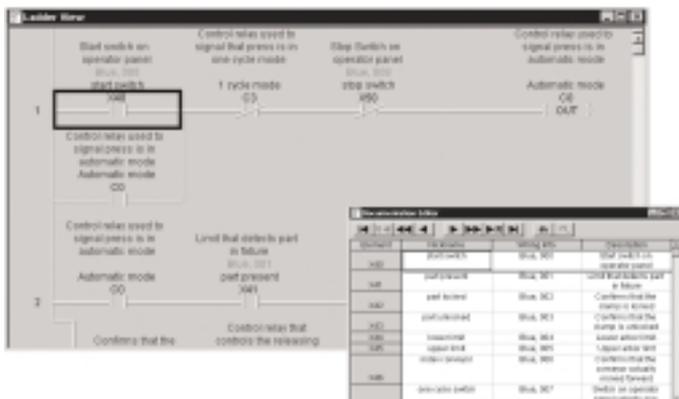
Стартовое окно DS Launch

Стартовое окно DS Launch является центральным местом для просмотра не только всех Ваших приложений и проектов на DirectSOFT32, но также любых дополнительных приложений, например, программного обеспечения человеко-машинного интерфейса, сервера DSData Server, утилит и т.п. Это окно также используется для создания и управления программами контроллеров и связи между Вашим компьютером и ПЛК.



Редактирование “наведи и щелкни”

Начиная новый проект, знайте, что существует несколько путей построения Вашей программы. Набор инструментов команд релейной логики, который свободно перемещается, может изменять размеры, позиционироваться в любом месте рабочего стола компьютера и иметь наиболее полный набор команд. Просто щелкните на иконке или используйте функциональную клавишу, связанную с этой иконкой. Некоторые команды могут быть доступны через одно из окон просмотра команд. Окна просмотра содержат всю необходимую информацию из различных блоков, окон и устанавливаемых связей.



Документирование

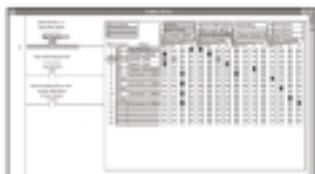
Документирование программы - это набор текстов с комментариями, поставленных в соответствие с компонентами и структурой Вашей программы. Они помогают разъяснять назначение элементов, используя следующие четыре поля: Description (Описание), Wiring Info (информация о подключении), Nickname (мнемоническое имя) и Element (элемент).

Окна просмотра

DirectSOFT32 позволяет Вам сохранять разнообразные окна просмотра для отслеживания выполнения программы. Вы можете иметь открытыми необходимое количество окон для просмотра адресов, использованных в программе, мнемонических кодов программ, списка всех использованных команд.

Поддержка барабанного командоаппарата

Если Ваш контроллер поддерживает команды барабанного командоаппарата, то Вам понравится эта возможность пакета DirectSOFT32. Просто заполните выходами верхнюю часть графического изображения барабанного командоаппарата, и сконфигурируйте каждый шаг с событием и/или интервалом времени перехода. Затем щелкните в таблице выходов, выбирая соответствующее состояние выхода для каждого шага, и работа завершена.



Просмотр ПИД-регулятора

DirectSOFT32 предлагает отличные возможности для ПИД-регулирования. Экраны контуров и графики изменения величин во времени (тренды) очень легко конфигурировать. Эта функция имеет все требуемые окна просмотра, возможность построения трендов и настройки параметров для того, чтобы успешно настроить Ваш ПИД-регулятор.

